

KARINCABOT

Karıncalar diyarındaki Kalihlale ülkesinin amacı tüm karıncalar diyarını ele geçirmektir. Bu yüzden çeşitli savaş teknolojileri geliştiren Kalihlale uzmanları sonunda karıncalar diyarını ele geçirmenin yolunu bulmuştur: Karıncabot denen dev karınca robotlar. Bu robotların özelliği her bir robotun çalışabilmesi için 15 kişilik bir karınca timine ihtiyaç duymasındır. Karıncabot gücünün başında ise acımasız komutan Murat Alıracı bulunmaktadır. Karıncalar diyarının dört bir yanına saldırtmak üzere bir çok birlik oluşturma planı yapan General Alıracı Kalihlale'nin dört bir yanındaki komutanlarını toplar ve onlara karıncabot güçlerine ayırmaları gereken karınca sayısını kısa bir zamanda bir şifre ile iletteğini söyler. Şifreyi nasıl çözmeleri gerektiğini de şu şekilde anlatır:

- Gönderilecek rakamların kimisini **gerekirse** eleyerek kalan sayıları da karıştırarak elde edebilecekleri en büyük sayı birliklerinde karıncabot güçlerine sevk edecekleri toplam **karınca** sayısını verecektir.

Karıncaların hepsi General Alıracı kadar zeki olmadığından komutanlar planı anlamakta güçlük çeker. Bu yüzden General Alıracı bu iş için bir makina yaptırmaya karar ve komutanlara dağıtmaya karar verir. Sizin göreviniz bu makina için gerekli şifre çözme programını yazmak.

Varsayımlar:

- Her bir karıncabot timi **tam olarak 15 tane karınca tarafından** oluşmaktadır.
- Gönderilecek şifrenin boyu N 'dir. ($1 < N \leq 4000000$)
- Gönderilen rakamların hepsini kullanmak zorunda değilsiniz. Amaç bu rakamlarla oluşturulabilecek en büyük karıncabot ordusundaki **karınca sayısını** elde etmektir.

Girdi (karınca.gir):

- Girdi tek bir tamsayıdır. Tamsayının basamak sayısı N 'dir. ($1 < N \leq 4000000$)

Çıktı (karınca.cik):

- Çıktı tek bir sayı olacaktır ve bu sayı şifrenin çözümü olmalıdır.
- Eğer elinizdeki rakamların karıncabot ordusu oluşturmak için uygun olmadığını fark ederseniz çıktı dosyasına bir adet 0 yazınız.

ÖRNEK:

| | |
|--------------|--------------|
| karınca.gir: | karınca.cik: |
| 0693361 | 966330 |